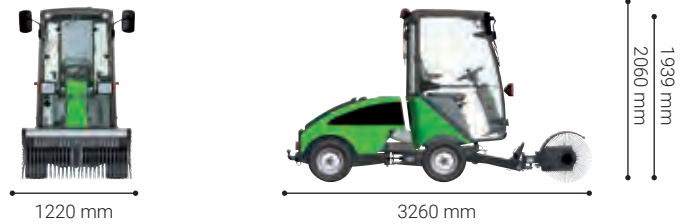


Balai rotatif

- City Ranger 2260



Équipement de série :

- Suspension trapézoïdale** La suspension trapézoïdale permet d'assurer que le balai rotatif reste dégagé des roues du porte-outil en tout temps, peu importe l'angle. Le balai rotatif tourne automatiquement avec le porte-outil, toujours en balayant devant les roues de celui-ci.
- Soupape d'inversion** L'inversion de la rotation des brosses permet à l'opérateur de balayer lorsqu'il sort d'une allée ou d'une place de stationnement, ce qui garantit un excellent résultat.
- Vitesse réglable** La vitesse de rotation peut être facilement ajustée depuis la cabine pour s'adapter au besoin de balayage.
- Support intégré** Une béquille avec roue est intégrée au balai rotatif pour faciliter l'entreposage.
- Réglage de la pression au sol** Pour un travail précis et moins d'usure d'outil.

Équipement en option :

- Bouclier anti-projections** Fixer un bouclier anti-projections prolonge la protection du balai rotatif, ce qui minimise les tourbillons de neige sur le pare-brise avant. De plus, le bouclier facilite le contrôle de la direction du sable et du gravier balayés lors de l'utilisation en période estivale. Il peut également être installé sur les balais rotatifs existants.
- Traitement anti-corrosion** Nous recommandons le traitement anti-corrosion optionnel, qui prolonge la durée de vie de l'outil.

Spécifications techniques

Dimensions

Longueur	mm	3260
Largeur	mm	1220
Hauteur avec cabine / arceau (ROPS)	mm	1939 / 2060

Dimensions pour l'entreposage

Longueur	mm	820
Largeur	mm	1220
Hauteur	mm	650

Poids

Poids à vide (balai rotatif)	kg	104
------------------------------	----	-----

Performance

Largeur de travail - droit	mm	1220
Largeur de travail - angle de 25°	mm	1150
Dégagement sous la brosse	mm	420
Diamètre de la brosse	mm	550
Vitesse de travail	km/h	1-15
Capacité théorique de balayage	m ² /h	18300
Déblayage hauteur de neige max.	mm	150
Vitesse de la brosse	t/min.	0-240
Angle d'inclinaison		25°

Certifié CE selon la directive UE

